

# ÉPERON NW DENT DE BEDINA

AD+ M4 P4+

— itinéraire approximatif

*Groupe Alpi'Cimes FFME Aura 2025*





# ÉPERON NW DENT DE BÉDINA

Topo réalisé par le groupe Alpi'Cimes FFME Aura 2024/2025.

Informations complémentaires et équipement rappels par Thomas Gorria.

Sortie réalisée le 24 Janvier 2025.

Julian Breuil, Tamara Colombier, Benjamin Marmier, Didier Tcherkachine, Stéphane Verhe.

**Cotation:** AD+ M4 P4+ - Variante possible en PD+.

**Premier parcours connu:** Thomas Gorria.

## Résumé:

Itinéraire alternatif pour rejoindre la "banquette de Bédina" et l'arête de la voie normale de la dent de Bédina versant W.

Assurage en mouvement avec quelques micro longueurs dans les rares difficultés.

## Approche:

Départ depuis le col de Bedina.

- Accès 1 (conseillé) non motorisé, à pied ou à ski de rando: au départ de Prapoutel, rejoindre la combe de Bédina puis le col de Bédina en évitant au maximum les pistes alpin ou ski de fond.

- Accès 2 (à ski de rando en utilisant le télésiège des Chamois, forfait randonneur 7 Laux)

*En haut du télésiège, descendre la piste à droite. Au niveau du replat remonter la piste "Lac" sur la gauche jusqu'au col.*

## Durée:

Approche: environ 45min en télésiège

Course: 3h

Descente: environ 45min pour revenir au col

## Course:

Partir sur l'éperon, d'abord débonnaire. L'itinéraire est évident, suivre le fil jusqu'à venir buter sur un ressaut bien vertical (bien visible depuis le col) que l'on passe en son centre (environ 5m, M4/M4+?). Réta typé "bloc" plus évident avec les mains. Passage difficilement protégeable.

Le piolet à l'épaule ou sur le porte matériel peut s'avérer utile pour finir le rétablissement.

Relais béton sur Friends 10m au-dessus du réta côté gauche. (#0.5 + #2).

*Une variante existe (voir photo) par la gauche (côté N) pour contourner cette première difficulté et rendre l'itinéraire plus homogène dans le PD+ (?). Juste avant le ressaut vertical, longer une dizaine de mètres vers la gauche jusqu'à buter sur un dièdre équipé d'une lunule en son sommet. Le remonter puis traverser de nouveau 3-4m sur une petite vire vers la gauche pour pouvoir remonter une pente en mixte jusqu'au collet au-dessus de l'arbre (quelques lunules et l'arbre permettent de bien se protéger).*

*Note: "Après le gros gendarme caractéristique, il existe une ligne de descente en versant gauche (N) équipée de lunules+maillons. (Deux rappels de 2\*15m, longueur à confirmer)".*

Continuer de remonter l'éperon sur le fil en naviguant au milieu des blocs jusqu'à venir buter à nouveau en haut d'une pente de neige sur une barre rocheuse.

De là, 2 possibilités de sorties:

- Tout droit via les pentes de neige sur la gauche de la petite barre rocheuse. Dans un premier temps passer derrière le petit bloc rocheux pour sécuriser la progression et ensuite prendre la pente de neige assez évidente et difficilement protégeable. On sort sur une partie moins raide où l'on peut faire un relai facilement. (PD+/AD-?)

- En traversant à droite sur 15m jusqu'à contourner un bloc "pointu" derrière lequel on se rétablit. (AD+/D-?)  
(Passage prisu mais malcommode. Pitons utiles ! M4/M4+?).  
Relais sur friends 5m au-dessus du réta, puis sortir tout droit via les pentes de neige pour rejoindre la banquette.

Fin de l'éperon, possibilité de continuer en direction de l'arête de la voie normale de la dent de Bédina versant W.

**Descente:**

Au 2/3 de la course, après le gros gendarme caractéristique, il existe une ligne de descente en versant gauche (N) équipée de lunules+maillons. (Deux rappels de 2\*15m, longueur à confirmer).

En cas d'arrêt au niveau de la banquette, descente à droite via la combe de Bédina, ou un des couloirs qui descendent plus directement si en condition.

**Remarques:**

Itinéraire très ludique et globalement abordable, qui peut être envisagé en course d'arête hivernale pour une initiation (un passage un peu délicat (le premier ressaut) mais qui passe relativement facilement en second).

Idéal pour travailler l'assurage en mouvement.

**Matériel:**

4 ou 5 Sangles, Jeu de Friends du #0,3 au #3.

Cablés inutiles.

3 Pitons utiles pour protéger la sortie de droite.

VARIANTE « THOMAS GORRIA »  
+ RAPPELS

VARIANTE PD+

★ PREMIER RESSAUT

